

Versionsgeschichte:

6.2.93:

Bug fixing: Erstes Spiel läuft korrekt!

6.2.93: ne Art Bug fixing: Neues Spiel wird exakt placiert.

9.2.93: Bug fixing: Fenster passt jetzt in Classic - Screen, keine Zahl mehr hinter Titel.

9.2.93: Bug fixing: Menu Enabling/disabling !!!!

9.2.93: Bug fixing: Steine, die unter anderen liegen werden nicht mehr beim Redraw angezeigt. Damit habe ich mir einen fiesen Bug eingefangen!!

-> nur Beta.

9.2.93: Performance verbesserung ?! (Kein Dispose mehr, lediglich Hide()).

10.2.93: Bug fixing: Keine "Löcher mehr!" (Puh!)

23.2.93: Highscore-Object integriert. Scheint zu laufen! -> 1.0!!

24.2.93: Bug fixing: Resume & Suspend Bug fixed.

1.3.93: "Zufälligere Verteilung der Steine.

1.3.93: Eigener Kreuzcursor für verbotene Steine

1.3.93: Sonst noch ein paar Ressourcen reingetan, Finder-Interface...

3.3.93: Bug fixing: Höllischer Fehler bei Zeitberechnung. Fixed.